LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

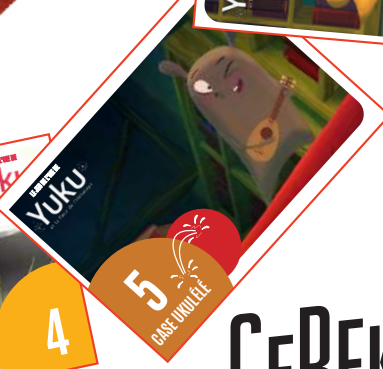


















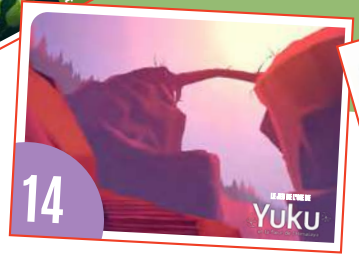


















GEBEKA FILMS
A HILDEGARDE COMPANY



LE JEU DE L'OIE DE Yuku et la fleur de l'Himalaya

JEU DE L'OIE GRANDEUR NATURE OU EN PLATEAU DE JEU

Les enfants doivent rapporter une fleur de l'Himalaya mais qui y arrivera le premier ?

Cette version simplifiée du jeu de l'oie utilise un seul dé sur un parcours de 17 cases et les enfants sont les pions. Le gagnant doit arriver exactement sur la case 17, sinon il recule dans le jeu et continue la partie. On peut aussi former des équipes de joueurs (duo ou trio) afin de créer une plus grande dynamique au jeu.

RÈGLES

Une fois l'ordre de démarrage des équipes défini, la première équipe lance le dé et va se placer sur la case correspondant au nombre de points marqués sur le dé, et ainsi de suite.
- Si on tombe sur une case ukulélé, on avance du même nombre de cases, comme l'oie dans le jeu original.
- Si l'épreuve sur les cases action est réussie, on avance de 2 cases ou on reste en place jusqu'au tour suivant (la réponse à la case action 2 est « le chat »).

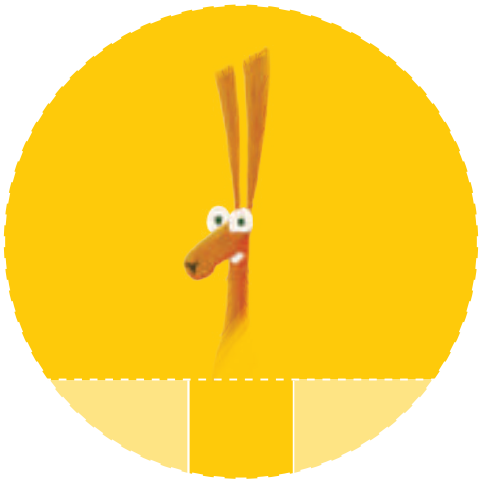
D'autres consignes figurent sur certaines cases.

MATÉRIEL

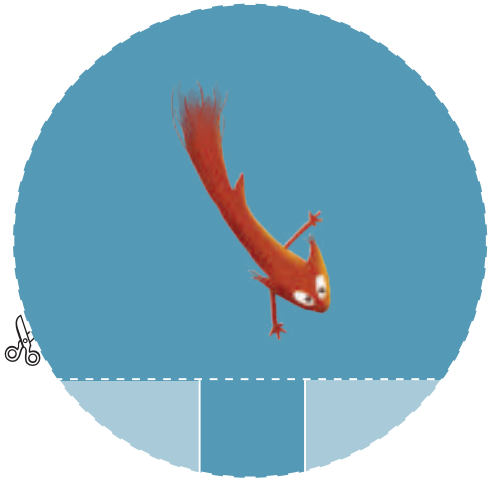
- Imprimer les cases sur papier A4 ou A3 et les poser au sol avec du double face pour les maintenir en place. Les joueurs s'y déplacent de case en case… ou alors imprimer le plateau de jeu et utiliser les pions à découper.
- 1 dé

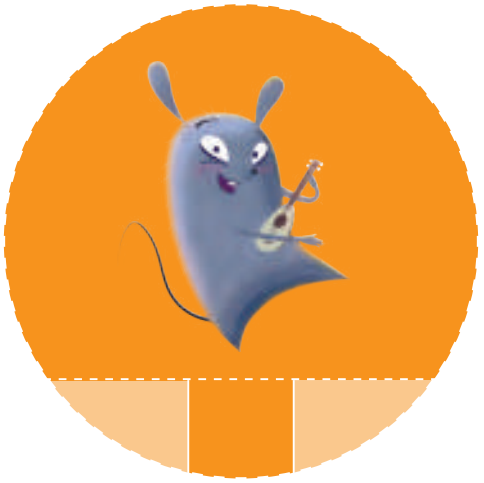
GEBEKA FILMS A HILDEGARDE COMPANY













LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

FABRIQUE TES PIONS

Découpe chaque cercle, puis découpe le long des lignes et plie sur les pointillés.
Ainsi tes personnages tiendront debout sur ton plateau !
La course peut commencer...

1

DÉPART



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

QUEL ANIMAL VEUT ATTRAPER YUKU DANS LE CHÂTEAU ?



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

2

CASE ACTION

TU AS RETROUVÉ LE LIVRE DE CONTE DE MAMIE. SAUTE À LA CASE

10



3

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

4

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



5

CASE UKULÉLÉ

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



LE TEMPS D'UNE DANSE LAISSE PASSER 1 TOUR

6

7

PERDU(E) DANS LES SOUTERRAINS DU CHÂTEAU



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

PASSE 2 TOURS OU FAIS UN 6 POUR TE LIBÉRER

8

CASE UKULÉLÉ



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



COMME LE LAPIN,
FAIS QUELQUES PAS
DE DANSE EN CHANTANT

9

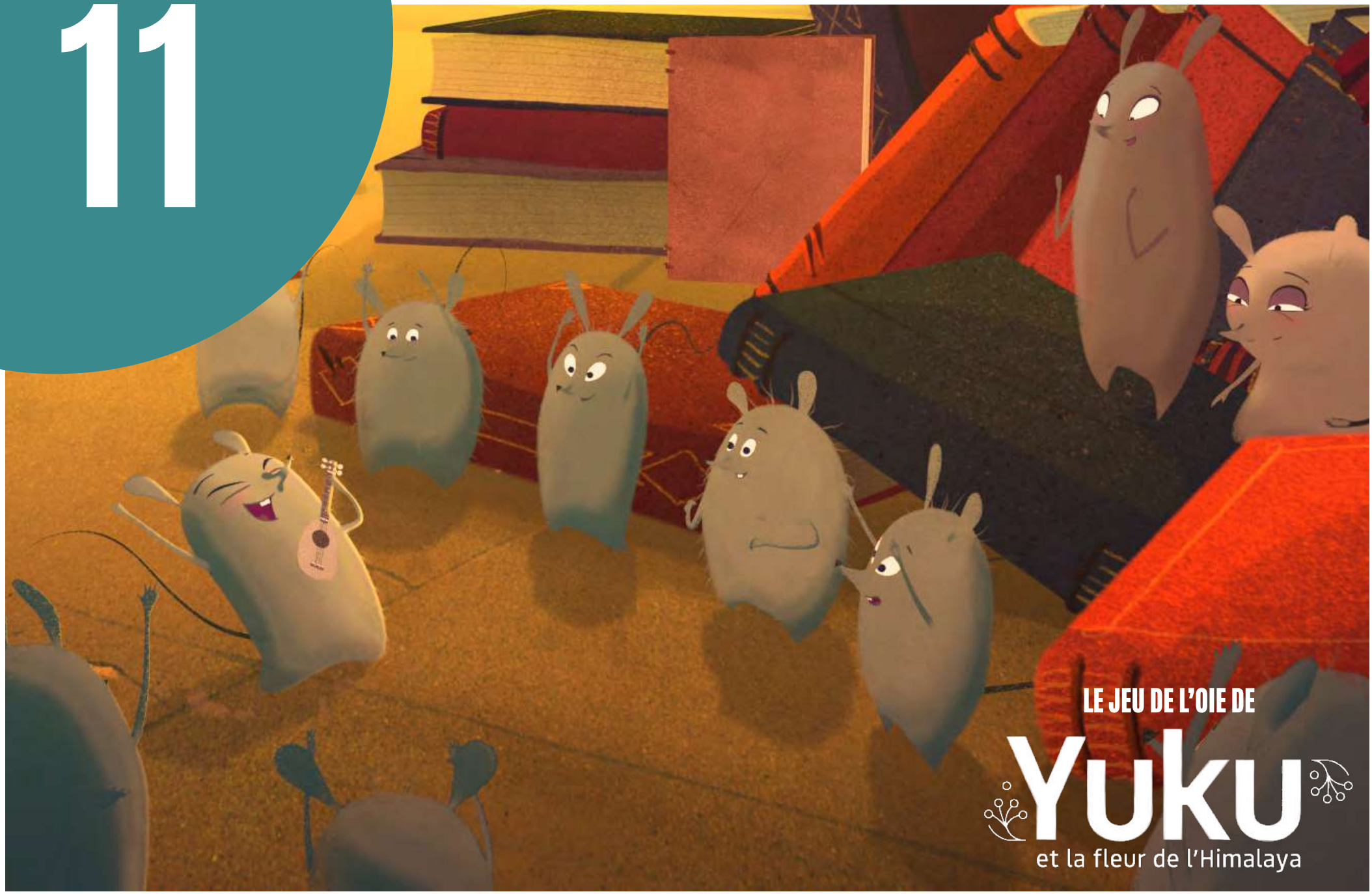
CASE ACTION



10

CASE UKULÉLÉ

11



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

INVITÉ(E) À DINER CHEZ L'ÉCUREUIL PASSE 1 TOUR



LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

12

13



LA RENARDE TE MONTRE LE BON CHEMIN RELANCE LE DÉ

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya



14

LE JEU DE L'OIE DE

Yuku

et la fleur de l'Himalaya

LE LOUP T'A ATTRAPÉ(E) ! RETOUR À LA CASE DÉPART



15

LA FLEUR QUI TE PARAIT LOIN, EST TOUT PRÈS DE TOI !



16


LE JEU DE L'OIE DE
Yuku
et la fleur de l'Himalaya
17
BRAVO !
GEBEKA FILMS
A HILDEGARDE COMPANY